

# **LA TEORIA DEI GIOCHI E LA POLITICA ECONOMICA**

a cura di Luigi Spaventa

**il Mulino**



ISBN 88-15-02436-0

---

Copyright © 1989 by Società editrice il Mulino, Bologna. È vietata la riproduzione, anche parziale, con qualsiasi mezzo effettuata, compresa la fotocopia, anche ad uso interno o didattico, non autorizzata.

# Indice

- 7    Introduzione  
     *di Luigi Spaventa*
- 13    1. Teoria dei giochi e teoria della politica economica  
       *di Carlo Carraro e Francesco Giavazzi*
1. Introduzione  
      2. La coerenza temporale della politica economica  
      3. Ulisse e le sirene  
      4. Il coordinamento delle politiche economiche  
      5. Problemi aperti  
      6. Conclusioni  
      Appendice: Un esempio di incoerenza temporale della politica economica: la quantità ottimale di debito pubblico
- 49    2. Dalla critica di Lucas ai giochi dinamici  
       *di Maria Luisa Petit*
1. Introduzione  
      2. La critica di Lucas  
      3. Decisioni ottimali di comportamento  
      4. È possibile superare la critica di Lucas?  
      5. Il ruolo dei giochi dinamici  
      6. Osservazioni conclusive
- 71    3. Politica monetaria e teoria dei giochi: analisi dei fondamenti microeconomici  
       *di Vincenzo Denicolò*
1. Introduzione  
      2. Il modello in assenza di *shock*  
      3. Soluzione del modello in assenza di *shock*  
      4. Il gioco di politica monetaria in assenza di *shock*  
      5. Il modello in presenza di disturbi reali e monetari  
      6. Soluzione del modello in presenza di *shock*  
      7. Il gioco di politica monetaria in presenza di *shock* monetari  
      8. Osservazioni conclusive

- 93 4. Teoria dei giochi e produzione di beni pubblici  
*di Ignazio Musu*
1. Produzione privata e produzione pubblica di beni pubblici
  2. Produzione privata del bene pubblico come un gioco "dilemma del prigioniero" a  $N$  persone
  3. Dal dilemma del prigioniero a giochi con cooperazione necessaria ma con risultato indeterminato
  4. Cooperare o non cooperare: un problema di decisione in condizione di incertezza
  5. Conclusioni
- 103 5. Efficienza in oligopolio: le imprese pubbliche come strumento di regolamentazione  
*di Flavio Delbono*
1. Introduzione
  2. Mercati imperfetti e mano visibile
  3. Oligopoli misti e imprese pubbliche
  4. Osservazioni conclusive
- 115 6. Carriere interne come contratti in un modello di autorità  
*di Pier Angelo Mori*
1. Introduzione
  2. Autorità e incompletezza contrattuale
  3. Autorità e controllo dello sforzo in un semplice modello
- Appendice
- 129 7. Il valore della teoria dei giochi  
*di Alan Kirman*
1. Introduzione
  2. Giochi cooperativi
  3. Un altro uso del valore di Shapley
  4. Estensioni
  5. Conclusioni
- 145 Summaries
- 149 Indice dei nomi
- 153 Notizie sugli autori